

Liga Comité deportivo la Campiña HOJA DE VOCALÍA No. 20

Categoría: Máxima Fecha: Sábado - Enero 18, 2025 Hora: 19:30 Cancha: Cancha 1

Jornada: Fecha 4 Vocal: C.D. Los Dinos | Primera Veedor:

LA FAMILIA												
4												
J	С	G	TA	TR	Jugadores							
<		⊛ x2			5 - Klever Viveros							
<					8 - Alex Vizcaíno							
<		⊛ x1			9 - Brickey Maya							
<			<u>x</u> 1		10 - Edgar Vizcaíno							
~					12 - Cristhian Moreira							
V		⊛ x1			14 - Jose Quintero							
V					20 - Joel Sanchez							
<					25 - Edgar Meza							
V					30 - Jimmy Guevara							
V					69 - Francisco Urgiles							

Jugadores sancionados en la vocalía No.20 No existieron jugadores suspendidos

					P.S.V.								
	3		(PSI)										
J	С	G	TA	TR	Jugadores								
V					1 - Galo Cordova								
~					5 - Michael Cuascota								
~					6 - Jordan Nazareno								
~					7 - Jhonatan Ogonaga								
V		⊛ x1			8 - Jan Aguas								
V		⊛ x1			9 - Legson Aguas								
V		⊛ x1	1		13 - Alexander Yumi								
V				>	20 - Jordi Arias								

Jugadores sancionados en la vocalía No.20 No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$ 15.00

Total Pagado Vocalía: \$ 17.00

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Comité deportivo la Campiña, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Comité deportivo la Campiña.





Liga Comité deportivo la Campiña HOJA DE VOCALÍA No. 20

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final La Familia (4) - P.S.V. (3), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6		7	R	g	10	
i dilludcioni dei di bilio.		_	9	_			ı				 	i

Equipo: C.D. Los Dinos Nombre: Dinos

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo La Familia:

No. 10 - Edgar Vizcaíno

Nombre: Alfonso Fuentes

