



Liga Comité deportivo la Campiña
HOJA DE VOCALÍA No. 140

Categoría: Primera Fecha: Sábado - Mayo 09, 2026 Hora: 16:30 Cancha: Cancha 1

Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 16 Vocal: C.D. Fiorentina | Primera

LA AMISTAD					
					6
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓			■x1		2 - Juan Espinoza
✓					7 - Freddy Cuenca
✓					8 - Klever Romero Collaguazo
✓		⚽x4			9 - Juan Espinoza
✓		⚽x1	■x1		11 - Alan Guancha
✓					13 - Luis Guancha
✓					14 - Diego Simbaña
✓					18 - Anthony Cuenca
✓		⚽x1			21 - Lenin Simbaña

Jugadores sancionados en la vocalía No. 140

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 14.50**

MALA JUNTA					
2					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1			5 - Holger Cisneros
✓					7 - Bryan Simbaña
✓			■		10 - Ricardo Mera
✓					11 - Cristian Simbaña
✓					14 - Cesar Sayay
✓					15 - Alan Macas
✓					16 - Ricardo Mera
✓					22 - Jordan Sayay
✓					24 - Josue Boada
✓		⚽x1			29 - Edison Reyes

Jugadores sancionados en la vocalía No. 140

10 - Ricardo Mera | Expulsión Directa

Total Pagado Vocalía: **\$ 15.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Comité deportivo la Campiña, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Comité deportivo la Campiña.



Liga Comité deportivo la Campiña
HOJA DE VOCALÍA No. 140

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final La Amistad (6) - Mala Junta (2), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: C.D. Fiorentina

Nombre: Fiorentina

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo La Amistad:

- * No. 2 - Juan Espinoza
- * No. 11 - Alan Guancha

Tarjetas Rojas del equipo Mala Junta:

- * No. 10 - Ricardo Mera (Conducta anti-deportiva)

Nombre: Carlos Bagui

