



Liga Comité deportivo la Campiña  
HOJA DE VOCALÍA No. 119

Categoría: Primera Fecha: Sábado - Abril 11, 2026 Hora: 15:00 Cancha: Cancha 1

Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 13 Vocal: The Black Dragon | Primera

LA AMISTAD					
					<b>4</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Luis Romero
✓		⚽x1			8 - Klever Romero Collaguazo
✓					9 - Juan Espinoza
✓		⚽x1			11 - Alan Guancha
✓		⚽x1	🟡x1		13 - Luis Guancha
✓					14 - Diego Simbaña
✓		⚽x1			18 - Anthony Cuenca
✓			🟡x1		21 - Lenin Simbaña
✓					24 - Sergio Marcilla

Jugadores sancionados en la vocalía No. 119  
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	<b>\$ 15.50</b>
-----------------------	-----------------

C.D. FIORENTINA					
<b>5</b>					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					8 - Luis Casa
✓					9 - Jimi Peralta
✓		⚽x3			10 - Edwin Risueño
✓					11 - Wilson Ibáñez
✓					12 - Oscar Aguilar
✓		⚽x2			17 - Dilan Cushcagua
✓					18 - Erick Guaman
✓					19 - Miguel Defaz

Jugadores sancionados en la vocalía No. 119  
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	<b>\$ 14.50</b>
-----------------------	-----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Comité deportivo la Campiña, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Comité deportivo la Campiña.



Liga Comité deportivo la Campiña  
HOJA DE VOCALÍA No. 119

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final La Amistad (4) - C.D. Fiorentina (5), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: The Black Dragon

Nombre: Black Dragón

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo La Amistad:

- \* No. 13 - Luis Guancha
- \* No. 21 - Lenin Simbaña

Nombre: Carlos Bagui

